

ICS-0XM-XXX

卒業論文、修士論文のタイトル

指導教員

教授

平成 1 9 年 2 月 1 0 日提出

工学部情報システム工学科

0XYYXXX

氏 名

埼玉大学 理工学研究科・工学部

研究室

埼玉県さいたま市桜区下大久保 255

概要

概要は，簡潔にまとめること．

謝辞

研究ならびに生活面においてご指導を賜りました 教授に深く感謝致します。

また，先輩としていつもよきアドバイスをくださいました， 氏， 氏をはじめとする研究室の皆様，そして同期学生の皆様，並びに私を暖かく見守って頂いた両親はじめとする周囲のすべての皆様に深く感謝致します。

目 次

概要	i
謝辞	ii
図目次	v
表目次	vi
第 1 章 はじめに	1
1.1 背景	1
1.2 目的	1
1.3 本論文の構成	1
第 2 章 実験	2
2.1 実験方法	2
2.2 実験結果	2
第 3 章 考察	3
第 4 章 おわりに	4
4.1 まとめ	4
4.2 今後の課題	4

参考文献	5
付 録 A	7
A.1 ほげほげ	7
A.2 ほりゃほりゃ	7
付 録 B	8
B.1 ほげほげ	8
B.2 ほりゃほりゃ	8

图 目 次

表 目 次

第1章 はじめに

1.1 背景

背景

1.2 目的

目的

1.3 本論文の構成

構成

第2章 実験

2.1 実験方法

実験方法

2.2 実験結果

実験結果

第3章 考察

考察

第4章 おわりに

4.1 まとめ

まとめ

4.2 今後の課題

今後の課題

参考文献

- [1] 多川 孝央, 大堀 順也, 程 京徳, 牛島 和夫: 相関論理における強相関性原理, 人工知能学会誌, Vol. 13, No. 3, pp. 387-394, 1998 年 5 月.
- [2] Yusuke NONAKA, Jingde CHENG, and Kazuo USHIJIMA: A Tasking Dead-lock Detector for Ada 95 Programs, Ada User Journal, Vol. 20, No. 1, pp. 79-92, April 1999.
- [3] 程 京徳: 相関論理入門, 何らか出版社, 200?年?月.
- [4] Qun JIN, Jie LI, Nan ZHANG, Jingde CHENG, Clement YU, and Shoichi NOGUCHI: Enabling Society with Information Technology, Springer-Verlag, November 2001.
- [5] Matthew Hennessy 著, 荒木 啓二郎, 程 京徳 共訳: プログラミング言語の意味論入門, サイエンス社, 1993 年 12 月.
- [6] Jingde CHENG: Relevance Logic and Entailment Logic, in I. Nakada and M. Hagiya (Eds.), "Software Science and Engineering," pp. 189-211, World Scientific, November 1991.
- [7] Yusuke NONAKA, Jingde CHENG, and Kazuo USHIJIMA: A Supporting Tool for Development of Self-measurement Ada Programs, in H. B. Keller and E. Ploedereder (Eds.), "Reliable Software Technologies - Ada-Europe 2000, 5th International Conference on Reliable Software Technologies, Potsdam, Germany, June 2000, Proceedings," Lecture Notes in Computer Science, Vol. 1845, pp. 69-81, Springer-Verlag, June 2000.
- [8] Yuichi GOTO, Daisuke TAKAHASHI, and Jingde CHENG: Parallel Forward Deduction Algorithms of General-Purpose Entailment Calculus on Shared-Memory Parallel Computers, Proceedings of the ACIS 2nd International Conference on Software Engineering, Artificial Intelligence, Networking & Parallel/Distributed Computing, pp. 168-175, Nagoya, Japan, August 2001.

- [9] 小出 雅人, 程 京徳: インターネット上でカードゲームを行うための汎用プロトコル群の開発, 情報処理学会第 6 回ゲーム・プログラミング国際ワークショップ論文集, pp. 78-85, 箱根, 日本, 2001 年 10 月.
- [10] 野中 祐介: 自己計測機能を含む並行システムの開発に関する研究, 九州大学大学院システム情報科学研究科博士論文, 2002 年 1 月.
- [11] 西 和則: 前向き自動帰結演算システムの効率化, 九州大学大学院システム情報科学研究科修士論文, 1997 年 2 月.
- [12] 芹沢 響: JAVA 並行プログラムにおけるデッドロックの実行時検出 – デッドロックの分類と前処理部の開発, 埼玉大学工学部情報システム工学科卒業論文, 2000 年 2 月.
- [13] Common Criteria Project: CEM v3.1,
<http://www.commoncriteriaportal.org/thecc.html>
- [14] Common Criteria Project: Common Criteria Portal,
<http://www.commoncriteriaportal.org/>

付 録 A

A.1 ほげほげ

A.2 ほりゃほりゃ

付 録B

B.1 ほげほげ

B.2 ほりゃほりゃ